



2026年7月14日

各位

会社名 株式会社 ケイブ
代表者名 代表取締役社長 CEO 高橋 祐希
(コード番号: 3760、東証スタンダード)
問合せ先 取締役 CFO 伊藤 裕章
(TEL: 03-6820-8176)

2026年5月期連結業績予想と実績値との差異に関するお知らせ

2026年4月13日に公表いたしました2026年5月期(2025年6月1日～2026年5月31日)連結業績予想と本日公表の実績値に差異が生じましたので、下記の通りお知らせいたします。

記

1. 2026年5月期連結業績予想と実績値との差異について

(1) 2026年5月期連結業績予想と実績値との差異の内容

	売上高	営業利益	経常利益	親会社株主に帰属する 当期純利益	1株当たり 当期純利益
	百万円	百万円	百万円	百万円	円 銭
前回発表予想(A)	11,900	△700	△640	△3,200	△529.08
実績(B)	12,002	△608	△536	△2,799	△463.67
増減額(B-A)	102	91	103	400	
増減率(%)	0.9	—	—	—	

(2) 差異の理由

売上高は、ゲーム事業の売上が堅調に推移し、前回発表予想をやや上回りました。その結果、予想値に比べ102百万円増加し、12,002百万円(予想比0.9%増)となりました。

営業利益につきましては、売上高の増加やグループ全体でコスト削減に取り組んだことで、予想値に比べ91百万円増加し、△608百万円となりました。

経常利益につきましては、営業利益が増加したことが要因となり、予想値に比べ103百万円増加し、△536百万円となりました。

親会社株主に帰属する当期純利益は、経常利益が増加したことに加え、今後の業績見通し等を踏まえ、繰延税金資産が増加したため、法人税等調整額(益)を計上したことにより、予想値に比べ400百万円増加し、△2,799百万円となりました。

2. 2026 年 5 月期個別業績と前期実績との差異について

(1) 2026 年 5 月期個別業績と前期実績との差異の内容

	売 上 高	営 業 利 益	経 常 利 益	当 期 純 利 益	1 株当たり 当期純利益
	百万円	百万円	百万円	百万円	円 銭
2025 年 5 月期 (A)	1,679	231	197	175	26.50
2026 年 5 月期 (B)	1,438	△31	748	453	68.35
増 減 額 (B－A)	△241	△262	551	278	
増 減 率 (%)	△14.4	—	279.3	158.3	

(2) 差異の理由

売上高は、主に過去のゲームタイトルのライセンスアウトによる許諾料やライセンスフィーが減少したため、前期と比較して減収となりました。

外部課金決済サービスの利用拡大が、代金回収手数料の減少に寄与しましたが、新規ゲームの開発に伴う研究開発費の増加により、営業利益は減少しました。連結子会社からの受取配当金の増加により、経常利益及び当期純利益が増加しております。

以上の結果、2026 年 5 月期の個別業績におきましては、売上高は 1,438 百万円（前期比 14.4%減）、営業損失 31 百万円（前期は営業利益 231 百万）、経常利益 748 百万円（前期比 279.3%増）、当期純利益 453 百万円（前期比 158.3%増）となり、前期実績との差異が生じることとなりました。

以 上